

Quentin Leguay - Engenheiro Software

Endereço: 2 La Moissonais, 35660, Langon, France.

✉ quentinleguay@laposte.net ☎ +33 6 7136 9602

www.quentinleguay.fr/resume

FORMAÇÃO

- 09/2008 - 08/2011: **Instituto Nacional de Ciências Aplicadas (INSA-Rennes), França.**
Graduação em Engenharia da Computação. Especialização em Tratamento de dados e Modelagem Matemática. Diploma equivalente a mestrado no Brasil.
- 10/2011 - 02/2011: **Universidade Técnica de Viena, Áustria.**
Intercâmbio acadêmico com foco em Inteligência Artificial.
- 09/2006 - 08/2008: **Universidade de Rennes 1, França.**
Bacharel em Ciências com foco em Matemática, Física, Computação e Eletrônica.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

- 06/2016 – 08/2016: **Tykal.fr. Desenvolvedor Fullstack / Cofundador.**
Desenvolvimento de uma plataforma Web que ofereça aos viajantes em trem de agrupar-se para beneficiar do desconto de grupo. HTML5, JavaScript ES6, JQuery, Bootstrap, SEO/SMO, Metodologia "Lean Development".
- 05/2012 – 03/2016: **Dassault Systemes. Engenheiro de Pesquisa e Desenvolvimento.**
Responsável pelo módulo de precificação, atuei na análise técnica, funcional, concepção e implementação de algoritmos de preços complexos em C++, bem como na otimização do modelo de dados de precificação.
Conduzi a interconexão com nuvem baseada em CRM e gerenciei o seguimento do projeto com uma equipe externa com intuito de obter a serialização dos dados.
Responsável pela concepção do módulo "Closet Door 3D", atuei na análise funcional e técnica e no desenvolvimento da modelagem 3D dinâmica usando o 3DVIA Home Framework. Por fim, supervisionei uma equipe de desenvolvimento terceirizada localizada na Índia para assumir o projeto.
- 10/2011 – 04/2012: **EI-Technologies. Engenheiro de Software JR.**
Reestruturação completa de uma aplicação de gestão tributária da Agência Francesa de Segurança Nuclear (ASN), atuando em sua concepção e desenvolvimento (Flex/ActionScript 3) e nos testes de aceitação operacional e suporte ao cliente.
Desenvolvimento de aplicações Web, Mobile (Flex, HTML5, JavaScript/JQuery) e aplicações Cloud (Salesforce, Apex, Web Services).
- 03/2011 – 09/2011: **IRISA-INRIA. Estagiário.**
Análise, concepção e desenvolvimento de um software em C++ com função de simulador de paisagem agrícola utilizando dados e gráficos de mineração, aprendizagem não supervisionada, sistemas de multi-agentes, algoritmos de pesquisa local e sistema de informação geográfica.

IDIOMAS

Francês: Nativo **Inglês:** Avançado **Espanhol:** Avançado **Português:** Básico **Alemão:** Básico

SOFTWARES E FERRAMENTAS

Linguagens de Programação: C++, C#, Java, Python, Matlab, SAS, Design de padrões.

Desenvolvimento Web: HTML5/CSS3, PHP 5, JavaScript ES6, JQuery, React.js, Bootstrap, Apache, Node.js, Banco de Dados (MySQL, PostgreSQL, SQLite), WebGL (three.js), Responsive Design, Wordpress

Competências: Aprendizagem de Máquinas, Mineração de Dados, Redes neuronais, Heurística, Sistemas Multi-Agentes, Programação 3D, Tratamento de Imagens, Gerenciamento de Projetos, Metodologia SCRUM.

Sistemas Operacionais e Informática: Windows, Linux, Git.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

2003 – 2010: **LUDIKAVERN – Voluntário, França.**

Tesoureiro desta ONG que trabalha na criação de uma biblioteca de jogos públicos.